

<b>Charakter</b>	<input type="text"/>	<b>Spezies</b>	<input type="text"/>
<b>Spieler</b>	<input type="text"/>	<b>Geschlecht</b>	<input type="text"/>

<b>EP</b>
Ausbau
Gesamt

<b>Attribute</b>	<b>Kon</b>	<b>Stä</b>	<b>Ges</b>	<b>Ref</b>	<b>Int</b>	<b>Cha</b>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

<b>Fer</b>	<b>Nah</b>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

<b>Kel</b>	<b>Magiepunkte</b>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Temp
	<input type="text"/>

<b>Kampf</b>	<b>Ini</b>	<b>1H</b>	<b>2H</b>	<b>Waffe</b>	<b>Angriff</b>	<b>Schaden</b>	<b>Attribute</b>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<b>BEW</b>			<input type="text"/>			

<b>Schutz</b>	<b>Panzerung</b>	<b>Paz Attribute</b>	<b>V / G / K</b>	<b>Lebenspunkte</b>
	Getragen	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Deckung	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Temp
	Dermal	<input type="text"/>	<b>Resi / Immu / Empfindlichkeit</b>	
	Kraftfeld	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

<b>Talente</b>	<b>Erlernete Talente</b>	<b>Talentpunkte</b>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>

<b>Spezies</b>	Besonderheiten
	<input type="text"/>
	Sozialer Rang / Stufe
	Lebenshaltungskosten / Monat
	Beruf
	Gestalt
	Körpergröße
	Tragkraft in Slots
	Essenz
	Charaktereigenschaften
	Nahrung Art / Dft
	Schlaf
	Altersstufen 2/3/4/5
	Aktuelles Alter
	Art
Sicht	

Charakter

Spieler

  

**Charakter**

**Äußerlichkeiten**

**Äußeres**

**Persönliche Einstellung**

**Lebenslauf**

**Ausrüstung und Geld**

**Geld**

  
in Credits

**Traglast**

  
in Slot

**Ausrüstung**

Gegenstand Slot

Charakter Spieler 

Kelmatrix

Magie

**Charakter**  
**Spieler**


**Ressourcen Tracker**

**Lebenspunkte**

	Temp
--	------

**Magiepunkte**

	Temp
--	------

**Talentpunkte**

--

**Spezialpunkte**

--

**Impuls (Gruppe)**

**Impuls**

--

**Notizen**

**Notizen**

--