

Charakter	<input type="text"/>	Spezies	<input type="text"/>
Spieler	<input type="text"/>	Geschlecht	<input type="text"/>

EP
Ausbau
Gesamt

Attribute	Kon	Stä	Ges	Ref	Int	Cha
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Kel	Kelmatrix	Magiepunkte	Temp
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Kampf	Fer	Nah	Ini	Waffe	Angriff	Schaden	Attribute
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
	1H	2H					
	<input type="text"/>	<input type="text"/>					
	BEW						
<input type="text"/>							

Schutz	Panzerung	Paz Attribute	V / G / K	Lebenspunkte
	Getragen	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Deckung	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Dermal	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Kraftfeld	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			Resi / Immu / Empfindlichkeit	
			<input type="text"/>	

Talente	Erlernete Talente	Talentpunkte
	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Spezies	Besonderheiten
	Sozialer Rang / Stufe
	Lebenshaltungskosten / Monat
	Beruf
	Gestalt
	Körpergröße
	Tragkraft in Slots
	Essenz
	Charaktereigenschaften
	Nahrung Art / Dft
	Schlaf
	Altersstufen 2/3/4/5
	Aktuelles Alter
	Art
Sicht	

Charakter

Spieler

Charakter

Äußerlichkeiten

Äußeres

Persönliche Einstellung

Lebenslauf

Ausrüstung und Geld

Geld

in Credits

Traglast

in Slot

Ausrüstung

Gegenstand Slot

Charakter

Spieler

Magie

Charakter

Spieler

Ressourcen Tracker

Lebenspunkte

	Temp
--	------

Magiepunkte

	Temp
--	------

Talentpunkte

--

Spezialpunkte

--

Impuls (Gruppe)

Impuls

--

Notizen

Notizen

--