



Charaktername Ron Freezer
 Spielername

Spezies Terraner
 Geschlecht männlich

Konstitution
3
 Rettungswort: 3

Stärke
1
 Rettungswort: 1

Geschick
1
 Rettungswort: 4

Reflexe
6
 Rettungswort: 6

Intelligenz
6
 Rettungswort: 9

Charisma
6
 Rettungswort: 6

Gesamt EP
0
Ausbau EP
0

Magiepunkte (MP)
5
 TempLeP: 2

Fernkampf
3

Nahkampf
1

Initiative
6

BEW
4

Ausweichen / Geist / Körper
15 / 15 / 12

Panzerung
1

Lebenspunkte (LeP)
10
 TempLeP: 7

Fernkampfaffen	Angriff	Schaden	Reichweite	Lade	Attribute
Laserwaffe 1	3	3 Feuer	Mittel	30	Null-G
	3	0			
	3	0			
	3	0			
	3	0			
	3	0			

Nahkampfaffen	Angriff	Schaden	Attribute
Waffenloser Kampf	1	1 Hieb	Schwach
Dünne Klinge 1	1	2 Stich	Finesse
	1	0	
	1	0	
	1	0	
	1	0	

Panzerung	Name	PAZ	Attribute
Getragen	Gepanzerte Kleidung	1	-
Deckung			
Dermal			
Kraftfeld	Hüllen-Energieschirm		Lebenspuffer+7, Aufwärmen, Abkühlen, Magiefrei

Erlernete Talente

- 1: "Fliegen (1 Stufen, Reflexe, L&S)
- 1: "Navigation (1 Stufen, Intelligenz, L&S)
- 1: Bekannte (3 Stufen, Charisma)
- 1: "Sozial (3 Stufen)
- 1: "Schützenhilfe (3 Stufen)
- 1: "Magiefokussierung – „Architekt der Transparenz“ (1 Stufe, EP 500)
- 1: "Transparenz (1 Stufe, Magiefokussierung – „Architekt der Transparenz“, EP 500)
- 1: Schicksal
- 3: Sprache Terranisch
- 2: Sprache Ariz

Besonderheiten

Naturtalent: Der Charakter ist ein wahres Naturtalent, was das Erlernen von Talenten angeht. Für alle Talente und Zaubersprüche, zählt der Charakter zukünftig 10% weniger Erfahrungspunkte.

Resi. / Immun. / Empfindlich.



Charaktername Ron Freezer
Spielername

Spezies Terraner
Geschlecht männlich

Sozialer Rang/Stufe 3 / 5
Lebenshaltungskosten / Monat 1000 C
Beruf Rang 3 - Händler
Gestalt Normal
Körpergröße Mittel 3 KG
Tragkraft 15 Slots
Essenz 0

Charaktereigenschaften verschlagen, hinterhältig, machthungrig
Nahrung Allesfresser, 3/Tag
Schlaf 8h/Tag
Altersstufen 40/70/100/130
Alter 22
Art Humanoide, Warmblüter
Geschlecht männlich
Sicht normaler Sichtbereich, Farbe

Außerlichkeiten
Ron besitzt eine helle, fast weiße Haut und strohblondes Haar. Keinen Bart. Seine Augen sind blaugrau.

Außeres
Ron Freezer, der seinen richtigen Namen nicht mag und sich deshalb einen anderen gegeben hat, trägt normale dunkle Hosen und seine geliebte Lederjacke aus dem Leder einer Gozota-Echse. Diese Jacke war schon der Grund für so manchen freundschaftlichen Streit zwischen ihm und Dranu Freh'na, die schließlich auch eine lebende Gozota-Echse besitzt. Seine dunklen Haare sind blond gefärbt und er verzichtet auf die üblichen Tätowierungen und Piercings.

Persönliche Einstellung
Ron geht es recht gut, er ist finanziell unabhängig und liebt den Nervenkitzel des einen oder anderen nicht ganz legalen Auftrags. Sein magisches Talent setzt er nur selten ein, aber er schätzt die Möglichkeiten, die ihm diese Kraft bietet. Die Aufträge der Grünen Feder sind für ihn lukrativ, aber er möchte sich nicht zu sehr an diese Organisation binden. Ron hat ein ausgezeichnetes Verhältnis zu seiner Familie und versucht, sie mindestens einmal im Jahr zu besuchen.

Lebenslauf
Ron Freezer wurde als Jakob Kolowski im Terranischen Imperium geboren. Er hat drei jüngere Schwestern und sein Vater starb bei einem Autounfall. Schon in jungen Jahren wurden seine magischen Fähigkeiten entdeckt, sodass er von der Schule genommen wurde und eine staatlich geförderte Ausbildung erhielt. Später ging er zur Armee und machte eine Ausbildung zum Transportpiloten. Nach kurzer Zeit verließ er die Armee wieder und kaufte sich ein kleines Raumschiff, mit dem er bis heute in der ganzen Allianz Handel treibt. Seit einigen Jahren verbringt er die meiste Zeit im Jasi'Laritu-Quadranten und hat das Horat-System als seine neue Heimat entdeckt. Vor zwei Jahren hat Ron begonnen, riskantere Aufträge anzunehmen, die etwas mehr Geld einbringen als der Handel mit Lebensmitteln oder Bergbauteilsilien. Die Grüne Feder, eine akuanische Abteilung der Behörde für innere Sicherheit, trat an ihn heran und er beschaffte für sie Informationen, schmuggelte Überläufer und brach sogar ein, um an Informationen zu kommen. Bei diesen Einsätzen lernte er den Waterianer Drakam Namku kennen, der heute zu seinen Freunden zählt. Außerdem lernte er die geheimnisvolle Pemptrac Kyianz Miriuz kennen, die ihm bei seinem letzten Auftrag sogar das Leben rettete. Er traf bei einem einfachen Transportauftrag den Akuaner und Kopfgeldjäger Dranu Freh'na kennen, mit dem er sich angefreundet hat und der ihn und sein Schiff später des Öfteren für Aufträge buchte.



Charaktername Ron Freezer
Spielername

Spezies Terraner
Geschlecht männlich

Ausrüstung
Einhändige Dünne Klinge
Einhändige Laserwaffe
Waffenhalter
Gepanzerte Kleidung
Kleiner Rucksack
zwei Satz modische Kleidung
Qad
Biometer
Erweiterte Realität (Holo-Manschette)
Schlafsack
20m Seil
Med-Kit
Taschenlampe
10x Rationskekse
2x Speedheal (A)
Raumschiff Hakta-RALL5833-H2
Kontakt bei einem Geheimdienst, Macht 3, Beziehung 3
Hüllen-Energieschirm mit Bonus +7 anstatt +5
Amulett mit dem Attribut Magiepuffer+2
Synt: Small 8000, 2 kC
Kontakt: Handel, Macht 1, Beziehungsstärke 1
Der Handelskontakt ist die Akuanerin Janurese Ze'h, die als Händlerin für den Dranis-Konzern auf dem Mond Biru im Bulagus-System arbeitet. Der Geheimdienstkontakt ist Rynane Lez'hu, sein guter Kontakt bei der Grünen Feder, einer Abteilung der akuanischen Behörde für Innere Sicherheit. Der Kontakt hält sich derzeit im Bulagus-System auf, weil er Hinweisen einer ehemaligen Terroristin der Matris-Gruppe nachgeht.

Ausrüstung
Small 8000 a
Einsatzbestimmung: Haushaltshilfe

Kon	Stä	Ges	Ref	Int	Cha	
2	3	12	3	3	3	
Fer	Nah	Ini	A/G/K	Bew	Lep	Paz
0	0	[10]	12/11/12	6	16	1

Multiangriff (HH): Der Synt kann mit einer Halben Handlung mit jeder Waffe die er trägt je einmal angreifen.
Waffenlos (HH) 0 Hiebschaden (HH)
—
Sicht-Normal
Immunität-Zustand: Blutend, Erschöpft, Unterkühlt
Immunität: Giftschaden, Nekroschaden, Mentalschaden, Krankheiten
Immunität: Kälte und Hitze
Resistenz: Stich-, Hieb-, Wuchtschaden, Strahlungsschaden, Chemieschaden
Empfindlichkeit: Energieschaden
Kann im Kampf nicht die Volle Handlung – Laufen wählen.
Attribut: Vakuumschutz
Gyrosystem
Talente: Biotech (1), Sozial (1), Sprache-Terranisch (3), Xenologie (1)
—
Syntstufe: 1
Antrieb: Beine
Tragkraft: 22 Slots
Form: Humanoide Form
Extremitäten: 2 Arme
Preis: 53 kC ohne Ausrüstung
—
Beschreibung: (KG1, 0,5x0,5) Dieser kleine 85 cm hohe humanoide Synt ist ein Verkaufsklassiker der Firma Robbob Galaxy. Der kleine Synt ist recht schlau, kann sich benehmen und ist multifunktional im Haushalt einsetzbar. Durch seine spezielle Programmierung ist er sogar in der Lage die Erziehung von Kindern zu übernehmen. Den Small 8000 gibt es in sehr unterschiedlichen Ausführungen. Die populärste ist die 8000a-Serie. Der kleine Synt dieser Baureihe besitzt ein silbernes oder manchmal auch hellblaues Chassis und besitzt zwei dünne Ärmchen mit je 4 Fingern. Durch abnehmbare Gesichtsfrostplatten, lässt sich sein Aussehen schnell an die Spezies seines Besitzers anpassen.
Ausrüstung: —



Charaktername	Ron Freezer
Spielername	

Spezies	Terraner
Geschlecht	männlich

Kel/Int	6
---------	---

Stufe/Spruch	Zauberdauer	Reichweite	Effektdauer	Wirkungsbereich	Effekt
1: Transparenz					<p>Mit einer Halben Handlung und einem Magiepunkt, verschwinden die Konturen des Charakters und er nimmt die Gestalt eines geistähnlichen Wesens an. Die Form und Größe des Charakters bleiben gleich. Das Eigengewicht sinkt auf null und er kann bei dieser Verwandlung bestimmen, ob seine Ausrüstung mit verwandelt wird, oder sie zu Boden fällt. Die Dauer der Verwandlung ist unbegrenzt und die Rückverwandlung geschieht mit einer Halben Handlung. Folgende Änderungen gelten für die Gestalt:</p> <ul style="list-style-type: none">* Resistenz gegen Stichschaden, Wuchtschaden, Hiebsschaden und Giftschaden.* Empfindlichkeit gegen Energieschaden und Strahlungsschaden.* Ausweichen steigt mit WM:+4.* In der Gestalt kann der Charakter sich nun fliegend fortbewegen, wobei die Bewegungsgeschwindigkeit halbiert wird (Bewegungsart FS).* In der Gestalt kann der Charakter durch dünne Ritzen oder Löcher sich problemlos hindurchbewegen. Hindernisse oder auch Gegner beeinträchtigen nicht seine Bewegung.* Der Charakter muss nicht atmen und kann sich sogar im Vakuum oder unter Wasser aufhalten.* Eine Interaktion mit der Umwelt, Einsatz von Ausrüstung oder Angriffe auf Objekte oder Wesen ist nicht möglich. Auch Panzerung oder magische Gegenstände haben keine Wirkung.