

Namensliste für das halten von improvisierten Abenteuer

Personen / Sachnamen	Beschreibungen Orte/Dinge	Situation
Alesia	düster	Umgebung beschreiben
Asanuk	hell	- Sehen (Farbe, reichweite, form, Licht)
Awera	finster	- Riechen (süß, herb, bitter)
Benu	süß	- Fühlen (Windhauch, glatt, rau, kalt, spitz)
Bielenisa	sauer	- Schmecken (bitter, salzig, süß)
Busa	bitter	evtl. Karte zeichnen
Cesi	salzig	Gegenstände beschreiben
Chemsi	vermodert	Anwesende Personen beschreiben
Cusiku	herb	- Klischee oder Abweichend
Desarmi	verschwitzt	- Aussehen
Dolmpka	weitflächig	- Motivation
Dusn	großzügig	- Ausrüstung
Elser	prachtvoll	- technische Daten
Emntru	erbärmlich	
Eytron	herunter gekommen	Erkenne die Möglichkeiten in der Situation
Fasruta	armselig	- was ist offensichtlich?
Felmnus	verkümmert	- was wäre noch möglich?
Fera	schumrig	- evtl. Anregung auf die Lösung durch Spieler
Fresopa	belebt	
Fusamitu	beengt	
Galsi	prunkvoll	
Gerem	edel	
Glosa	kostbar	
Gulma	fremdartig	
Guserimeti	unbekannt	
Hagusemra	bizarr	
Hesa	frisch	
Hugusu	rau	
Ilischatam	weich	
Ilmel	kantig	
Ilotes	wohlfühlend	
Jaliku	glasig	
Jesmatron	verchromt	
Jusutritop	verdrahtet	
Kalititosi	technisch	
Kec	modern	
Keser	chic	
Lem		
Letra		
Loptrikusa		
	Beschreibung Personen/Wesen	
Meef	groß gewachsen	
Melken	torkelnd	
Musikoni	humpelnd	
Natrikon	gebückt	
Nertun	massig	
Nevken	dürr	
Pelkem	narben zerfurchtes Gesicht	
Pesamitu	rot vor Aufregung	
Plokatum	zitternd	
Qwelko	nervös	
Qwenno	Muskeln bepackt	
Qwera	massiv wie ein Baum	
Rigisu	cool	
Roptrak	linkisch	
Rugtran	gelassen	
Seqwatu	sarkastisch	
Serimisa	hinterhältig	
Sesiono	düster	
Tilko	verschwitzt	
Tonat	bösartig	
Tresop	zickig	
Trusuk	geschmeidig	
Twex	fettleibig	
Ulki	vor Gesundheit strotzend	
Unikata	kränklich	
Uritosa	arrogant	
Ven	hochnäsig	
Vertra		
Vuglan		
Warmusa		
Wermertel		
Wusim		
Xasa		
Xebrem		
Xertum		
Yakaitu		
Yera		
Yesutu		
Zerkus		
Zitri		
Zolikasa		