

Base Jumper

Fahrzeuggröße

[GRO]	15	3 PAK	WOP	Nutz	BEW	Preis
Spezialisierung: Frachter / Kampfpanzerung / Ultraleicht / Waffenplattform	f/k/u/w	0	1	1	1	
Fahrzeugtyp: Bodenfahrzeug, Kampfläufer, Wasserfahrzeug Luftfahrzeug Raumschiff	b k w l r					
Hightech oder Lowtech oder normal	h/-/l	1	1			1

Raumschiff Klasse A

Waffenoptionen	[WOP]	8
Nutzlast in Ladungseinheiten	[LE]	90
Fahrzeuggröße in Ladungseinheiten	[LE]	165
Panzerklasse	[PAK]	10
Kosten für den Rumpf	[Credits]	75.000

Fahrzeugeinrichtungen

	LE	Kosten	Anz	Steigerungen	LE	Preis	BEW	BEW	Max Steigerung	Preisfaktor	Preisfaktor je Steigerung	
Antrieb (G) Antigrav-System	7,5	150.000	1	5	15	225.000	21	16	12	10000	1.000	1.512 km/h
Antrieb (G) Warpfeldantrieb	7,5	150.000	1	5	15	225.000	6	1	10	10000	1.000	
Atmosphärenschild (P)	1,5	3.000	1		1,5	3.000						
Cyberlink (P)	0	5.000	1		0	5.000						
Einrichtungspanzerung	0	5.000	7		0	35.000						
Fusionsreaktor (P)	1,5	150.000	1		1,5	150.000						
Innenversiegelung (G)	1	1.500	1		1	1.500						
Lebenserhaltungssystem (P)	0,5	1.000	18		9	18.000						
Lebensraum [m2] (G)	1	0	15		15	0						
Mannschaftsplatz (G)	0	0	18		0	0						
Zusatzpanzerung +1 (G)	15	15.000	1		15	15.000						
Scannerphalanx Stufe 3 (P)	0,166667	50.000	1		0,1667	50.000						
Sensorphalanx Stufe 1 (P)	0,1	10.000	1		0,1	10.000						
Versiegelung (G)	7,5	1.500	1		7,5	1.500						
Waffenoption GRO 1 (G)	1	1.000	1		1	1.000						
Waffenoption GRO 6 (G)	6	6.000	1		6	6.000						
Waffenpanzerung	0	5.000	3		0	15.000						
Projektil-Maschinengewehr		5.000	1		1	5.000		6			100/480 m	
Ionenstrahler MK I	1	50.000	2		3	100.000		10			100/200 tkm	
Funksender IV	0	1.000	1		0	1.000						
Oszilaionssender II	0	8.000	1		0	8.000						
Autopilot +8 (P)	0	13.000	1		0	13.000						
ECM	0	10.000	1		0	10.000						
Panzertuning	0	7.500	1		0	7.500						
Summe Ausstattung			0		89,767	905.500						
Frachtraum [m2] LE			0		0,2333							
Gesamtpreis			0			980.500						